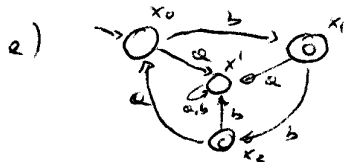
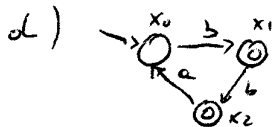
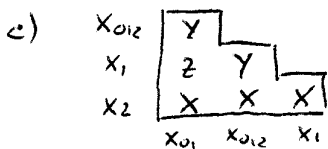
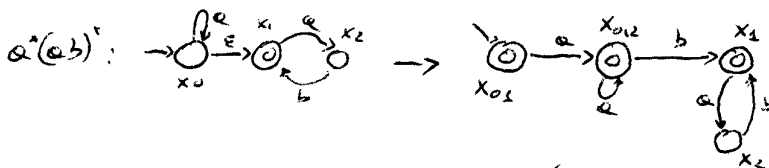
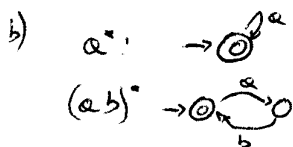


- 1) a) Raggi: $\{x_0, x_1, x_2, x_3\}$ Coraggi: $\{x_0, x_1, x_2\}$ Blocc: $\{x_3\}$ Morti: $\{\}$
 b) Automa raggiungibile, non coraggiabile, bloccante, non reversibile, non rifinito
 c) Visto da ϵ bloccante $L_m \neq L$. Al tempo $ba \in L$ ma $ba \notin L_m$



- 2) a) $abab \in L(a)$ $aaa \in L(a)$ $aba \notin L(a)$ $aaabab \in L(a)$



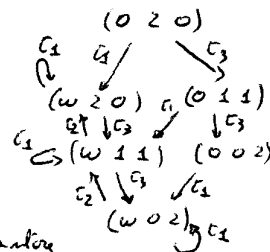
X: coppia elenti al 1° paraggio (morti/ma menti)
 Y: coppia elbt al 2° paraggio (eventi abiliti)
 Z: una elbt al 3° paraggio

AUTOMA MINIMO

- 3) a) Rete ristretta (ordinaria e pura), grafo marcato, e scelta libera

- b) dato che ϵ un grafo marcato:

non ϵ stult. limitate visto che non ϵ forte connesse,
 per la limitatezza si costruisce il grafo di raggiungibilita/captura
 non ϵ letute



VIVA visto che Ho assegna una marca ad ogni ciclo orientato elementare
 (dal grafo di captazione non reversibile)

REVERSIBILE visto che ϵ viva (dal grafo di captazione non reversibile)

- c) $(1 \ 1 \ 1)^T$ ϵ T-invariante minimale con supporto $\{t_2, t_3, t_3\}$
 $(0 \ 1 \ 1)^T$ ϵ P-invariante miniale con supporto $\{p_2, p_3\}$

Li puoi ricevere che applichi l'algoritmo

P_1	1	1	0	1	0	0
P_2	0	1	1	0	1	0
P_3	0	1	1	0	0	1
$P_2 + P_3$	0	0	0	0	1	1
T_1	1	0	0	1	0	0
T_2	1	1	1	0	1	0
T_3	0	1	1	0	0	1
$T_1 + T_2$	0	1	1	1	1	0
$T_1 + T_2 + T_3$	0	0	0	1	1	1

d) $w = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ $k=2$ $e_c = -w^T C = [-1 \ 2 \ -1]$

$\Pi_{c0} = k - w^T M_0 = 2 - [1 \ 0 \ 1] \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 2$

